

1. Repartir una fotocopia a cada alumno/a
Relacionar columna **A** - **B**

A	B
1/2 paquete de cigarrillos	Los colores del arco iris
San Juan	Los dedos de la mano izquierda
Las monedas de 20 céntimos que hay en 1€	Un cuarto de 20
Los días de la semana	X , en números romanos
Las letras de Maria	Los meses de 2 años
Las patas de 2 perros 3 gatos Y 1 elefante	Las piernas de 4 cojos
Las provincias de Galicia	Las horas de un día

2. Por parejas.
Repartir 2 tarjetas de identidad a cada pareja.
Estudiar los datos de cada personaje anotando su número correspondiente, pasar las tarjetas a la derecha y estudiar los siguientes personajes, pasar otra vez y estudiar, en total son 6 identidades.
Se recogen las tarjetas y se colocan en el medio, se coge una tarjeta al azar y tienen que decir todos los datos posibles del personaje.



(Las tarjetas de identidad se pueden adquirir en <http://www.ludomemo.com/tienda.htm>)

3. Escribir 10 palabras de cada terminación:

tar: pactar

tre: pupitre

cio: cansancio

ado: asado

4. Escribir la palabra de que cada definición:

- 1.** Aparato eléctrico que sirve para tostar pan.
- 2.** Cualquier recinto en donde se somete a la acción de un calor intenso producido por cualquier procedimiento una cosa, para que se ase, cueza o sufra otra transformación; como el metalúrgico o el de una cocina de carbón, gas o electricidad.
- 3.** Utensilio que irradia luz artificial, rayos infrarrojos o ultravioletas.
- 4.** Mueble que consiste esencialmente en un tablero horizontal sostenido por varios pies o por uno central, a altura conveniente para comer, escribir, trabajar, etc., sobre él.
- 5.** Armazón de madera o hierro que sostiene las demás cosas de ese conjunto, incluido el somier o sin incluirlo.
- 6.** Aparato, compuesto generalmente de una rueda giratoria con aspas, que mueve el aire produciendo con ello sensación de frescor.
- 7.** Utensilio consistente en un armario con paredes aislantes, donde se mantienen frías las cosas.
- 8.** Utensilio consistente en un armario con paredes aislantes, donde se mantienen frías las cosas.
- 9.** Máquina electrónica que permite almacenar información y procesarla automáticamente mediante determinados programas.
- 10.** Se aplica a la persona a quien se atribuye que trae mala suerte o *desgracia con su presencia.

A	B
1/2 paquete de cigarrillos	Los colores del arco iris
San Juan	Los dedos de la mano izquierda
Las monedas de 20 céntimos que hay en 1€	Un cuarto de 20
Los días de la semana	X , en números romanos
Las letras de Maria	Los meses de 2 años
Las patas de 2 perros 3 gatos Y 1 elefante	Las piernas de 4 cojos
Las provincias de Galicia	Las horas de un día